



FSX Vietnam War project (Base Pack Version 0.9)

GUIDE D'INSTALLATION RAPIDE

Cette version est la version 0.9 du pack de base. Le pack sera amélioré, d'autres aérodromes seront ajouté plus tard.

Des packs AI , Operations packs et Mission packs seront ajoutés plus tard.

CONSULTEZ LA DOCUMENTATION COMPLETE DANS LE DOSSIER VnW DOCUMENTATION !

Visitez le site du projet pour les nouveautés : FSX Vietnam War project , vous y trouverez des textures pour avions, des liens de téléchargements vers des avions, et des librairies d'objets, et plus...

Ce projet est ouvert, les créateurs d'avions AI, d'objets, de scènes, de missions sont les bienvenus, vous pouvez nous contacter à : vietnamwar.project@free.fr

Nous recherchons pour les opérations de la Navy, des porte-avions AI (USS Enterprise, USS Intrepid) et des avions AI de la Navy.
Les hélicoptères AI sont également les bienvenus.

Installation

Très important – Avant l'installation

Si les scènes du Vietnam War pack 0.1 ont été installées, elles doit être désinstallées.

1 – Démarrer FSX. Dans la page d'accueil de FSX, choisissez paramètres, puis bibliothèques de décors.

2 – Dans la bibliothèques de décors, dans les bibliothèques de décors disponibles, recherchez les 4 scènes appelées : Dak To, Cam Ranh, Pleiku et LZ Alpha.

3 – Sélectionnez les, une par une, puis cliquez sur supprimer une zone, et confirmer.

4 – Re-démarrer FSX, et vérifiez qu'elles n'apparaissent plus dans le

dossier C:\Program Files\Microsoft Games\Microsoft Flight Simulator X\Addon Scenery (chemin du dossier addon pour FSX en environnement XP), sinon supprimez les.

Pour les bêta-testeurs, même procédure pour supprimer Vietnam War project test.

INSTALLATION:

Pour installer ce nouveau pack, les procédures suivantes sont conseillées :

1 - Extraire le fichier archive dans un dossier temporaire.

Puis

lancer le fichier FSX Vietnam War project.exe

**INSTALLATION AUTOMATIQUE (pour toute installation par défaut de FSX)
Vérifiez le chemin d'installation, vous pouvez choisir un autre chemin d'installation si besoin (cas d'un autre lecteur utilisé que C:)**

OU

INSTALLATION MANUELLE : lors du choix pendant l'installation, vous pouvez choisir un autre dossier temporaire, puis

1 - copier les dossiers Vietnam War project (contenant les sous-dossiers scenery et texture) dans le dossier Microsoft Flight Simulator X/addon scenery

2 – copier le contenu du dossier /simObjects/airplanes (les dossiers des avions AI VnW) dans FSX/simObjects/airplanes

3 – Copier le dossier VnW Documentations dans le dossier de FSX

Ensuite :

- démarrer FSX, choisir paramètres, puis bibliothèque de décors et ajouter une scène,**
- sélectionner les dossiers Vietnam War project que vous souhaitez installer : Vietnam War project, Vietnam War project Under Fire, Vietnam War project Fictive LZ (en principe dans FSX/addon scenery) et les activer, ces nouvelles scènes doivent normalement apparaître au dessus de votre liste de scènes .**

TRES IMPORTANT :

La bibliothèque de scènes Vietnam War project Under Fire doit se situer au dessus des 2 autres librairies pour profiter de ses décors supplémentaires.

- Redémarrer FSX et en vol libre choisir les pistes du Vietnam, ou charger un

des plans de vol fournis

IMPORTANT : ne pas oublier de désactiver les scènes Vietnam War project (en les décochant dans le gestionnaire de scènes) pour revenir voler en 2009.

TRES IMPORTANT – A TELECHARGER:

Autres librairies utilisés et qui doivent être téléchargés indépendamment et installées dans chacun des dossiers Vietnam War project (dans les dossiers scenery et textures)

- Librairie JGSE (objets d'aéroports) de John Stinstrom à télécharger :(FS2004 Military Ground Service Equipment) Ici chez Flightsim:[Military Ground Service Equipment](#)

et ici chez Avsim :[Military Ground Service equipment](#)

- Librairie Vintage Military Buildings SS FS9 scenery objects de Sidney Schwartz

Ici chez Flightsim : [Vintage Military Buildings SS](#)

et ici chez Avsim : [Vintage Military Buidings SS](#)

Remerciements et crédits

Scènes et objets par défaut de Microsoft Flight Simulator X

Les objets qui doivent être téléchargés via le Net :

- **Library Vintage Military Buildings SS FS9 scenery objects : Sidney Schwartz**
- **Library JGSE (airport objects) Military Ground Service Equipment : John Stinstrom**

Objets intégrés dans le pack et autorisés par leurs auteurs, et par leur readme.

- **Objets from Vietnam Chu Lai : Al Simms, un grand boulot.**
- **Radars : Jim Dhaenens (FSXrdrs)**
- **Eclairages et shelters : Jim Dhaenens**
- **Avions statiques : Guy Diotte (F4, KC-135, C-130, EA-6 Prowler, OV-10 Bronco, AN-2, Mig-21, F-104.)**

AI aircrafts

- **OV10 Bronco, OV1 Mohawk, U10 Helio Courier, T-28 Trojan, A-1J Skyraider : Tim Piglet Conrad**
- **Constellation EC121D et EC121R : Manfred Jahn**
- **C123K : Vladimir Zhyhulskiy, Repaints by StteveB**
- **L19 Birdog : Massimo Taccoli**
- **C141, C130, B-57, A-3 : Alphasim now freeware**
- **C118 : Tom Gibson repaint : Jens B Kristensen**
- **S3 Seaking : Rob Nieuwenhoven, Chris Jones and Mal Lloyd. Repaint Lewis Magruder**
- **P3 Orion : KBT Team**
- **Avro Shackleton : Paul Foster**
- **Grumman HU-16 Albatross: Greg Pepper (RIP) and Michael Verlin, updated by David Poulin**
- **Beech D 18 S by Milton Shupe, textures by Andre Folkers**
- **Mig-21 by Mike Pearson and Mehlin Rainer**
- **C-124 by Arik Hohmeyer and fs-design Berlin**

Merci à tous ces auteurs pour nous avoir permis d'intégrer leurs objets dans notre projet.

Merci à nos testeurs et au soutien de FS Tutoriels. A tous ceux qui nous ont encouragés à Sim-Outhouse et Pilote-Virtuel.

Merci tout spécialement à Al Simms, Tim Piglet Conrad, Manfred Jahn pour nous avoir cuisiné le AI EC-121 pour le projet, KBT Team le modèle du P-3 et la recherche, Mark Schimmer, Vladimir Zhyhulskiy, SteeveB, Guy Diotte pour l'adaptation des avions, Pepe Pompero, JM Mabile, Patrick Renaudin

Last but not least, merci pour le soutien et les encouragements de Jerry et Bill qui nous ont fourni documentation, images et expériences.

Avertissement légal

Copyright

Le projet FSX Vietnam War est gratuit.

Ce sont nos scènes, propriété du FSX Vietnam War Project et elles ne peuvent, en aucun cas, être utilisées ailleurs sans notre permission.

Tous les objets sont par défaut de Microsoft Flight Simulator X, sauf celles citées dans la présente documentation , qui appartiennent à leurs auteurs et sont utilisés avec leur permission.

AI avions sont par défaut de Microsoft Flight Simulator X, sauf celles citées dans la présente documentation , qui appartiennent à leurs auteurs et sont utilisés avec leur permission.

Ce logiciel est gratuit et ne peut être distribué ou redistribué uniquement avec la permission des auteurs.

Aucun usage commercial n'est autorisé.

Ce logiciel est distribué sans aucune garantie d'aucune sorte, exprimée ou implicite. L'auteur n'est pas responsable de tout dommage causé par ce logiciel.

Vietnam War project : Jacques Godfrin – Xavier Carré

contact : vietnamwar.project@free.fr